

# pCon.planner

# Renderzeit

---

Einfache Möglichkeiten die Renderzeit  
des OSPray zu optimieren

# Möglichkeiten der Beschleunigung

## Die 4 Faktoren

- Einrichtung und Größe der Räume
- Lichtquellen
- Bild-Auflösung
- Rendering-Profil

Diese 4 Faktoren beeinflussen die Zeit eines Renderings erheblich.



# Die 4 Faktoren

## ▪ Einrichtung der Räume

- Alle nicht benötigten 3D-Objekte ausblenden
- Wand- und Raumelemente sollten eingeblendet bleiben

Durch das Ausblenden nicht benötigter Möbel, Leuchten und Deko-Objekten kann die Bilderstellung erheblich beschleunigt werden.

Es können auch Teilbereiche der Planung „Gruppiert“ werden, um das Ein-/Ausblenden zu beschleunigen.

## ▪ Lichtquellen

- Nicht mehr Lichtquellen als nötig
- Selbstleuchtendes Material vermeiden
- HDRI-Panorama als Umgebungslicht
- Flächenlicht zur schnellen Ausleuchtung von Räumen verwenden

Lichtquellen beeinflussen die Zeit eines Renderings erheblich.

Daher nutzen Sie nur so viele Lichtquellen wie nötig.

## ▪ Bild-Auflösung

- FullHD für schnelle Bilder
- UHD für eine gute Qualität

Eine Verdoppelung der Auflösung, verdoppelt die Zeit des Renderings.

## ▪ Rendering-Profil

- Einfach (sehr schnelles/passable Qualität)
- Standard (schnell/gut Qualität)
- Hoch (lange/sehr gute Qualität)

Die Rendering-Profile beeinflussen die Zeit und Qualität.

In den meisten Fällen reicht es ein Bild mit dem Profil „Einfach“ oder „Standard“ zu erstellen.

Nur bei hochwertigen Bildern benötigt man das Profil „Hoch“.

# Beispiele



Standard  
ohne Anpassung  
FullHD  
ca. 8 Minuten



Standard  
nur benötigte Elemente  
FullHD  
ca. 6 Minuten



Standard  
HDRI als Umgebungslicht  
FullHD  
ca. 5 Minuten



Einfach  
HDRI als Umgebungslicht  
Auflösung FullHD  
ca. 1 Minute



Einfach  
HDRI als Umgebungslicht  
Auflösung UHD  
ca. 3 Minuten



Standard  
HDRI als Umgebungslicht  
Auflösung UHD  
ca. 18 Minuten



Feine Details

Lichtberechnung



Reflexionen

Hoch  
HDRI als Umgebungslicht  
Auflösung UHD  
ca. 55 Minuten

Qualitäts-Unterschiede



Feine Details

Lichtberechnung



Reflexionen

Hoch  
HDRI als Umgebungslicht  
Auflösung FullHD  
ca. 3 Minuten

**VIELEN  
DANK.**